



MENÚ CONTEXTUAL EN LA SECCIÓN DE PARTIDAS

En partidas cuenta con su propio menú contextual el cual será activo al dar clic derecho sobre la sección de partidas, en el encontrará las opciones de crear nuevas partidas, eliminarlas y consultar su detalle.

Nueva partida en 'X'. Al hacer clic en este botón le permitirá agregar una nueva subpartida, donde 'X' es la partida que se encuentre seleccionada.

Nueva partida en la raíz del presupuesto. Al hacer clic en este botón le permitirá agregar una nueva partida en la raíz del presupuesto.

Agregar 'n' partidas en 'X'. Al hacer clic en esta opción le permitirá agregar la cantidad de partidas que usted requiera en la partida seleccionada, por default el sistema propone 2 partidas pero usted podrá modificarlo. El consecutivo que le asigne a las partidas dependerá de la última partida.

Partida	Renglon	Descripción
A	10	ALMACEN
A02	20	CIMENTACION
A04	40	ALBAÑILERIA
A5	60	A5
A6	70	A6
A7	80	A7
A8	90	A8
A9	100	A9

Ultima partida en 'A'

Nuevas partidas en 'A'
(A5, A6, A7, A8 y A9)

Agregar 'n' partidas en la raíz del presupuesto. Al hacer clic en esta opción le permitirá agregar la cantidad de partidas que usted requiera a partir de la raíz del presupuesto, por default el sistema propone dos pero usted podrá modificarlo. El consecutivo que le asigne a las partidas dependerá de la última partida.



Partida	Renglon	Descripción
A	10	ALMACEN
A02	20	CIMENTACION
A04	40	ALBAÑILERIA
A5	60	A5
A6	70	A6
A7	80	A7
A8	90	A8
A9	100	A9
B	20	B
C	30	C
D	40	D

Ultima partida en raíz

Nuevas partidas en la raíz
(B, C y D)

Copiar conceptos marcados con partidas a partir de 'X'. Con esta opción el sistema copia los conceptos marcados con su árbol de partidas al presupuesto activo a partir de la partida que se encuentre seleccionada. Recuerde que un *presupuesto activo* es aquel primer catálogo de obra que abra en su sistema de **Precios Unitarios 2010** y para diferenciarlo de los demás la ventana de presupuesto será de color **caramel**.

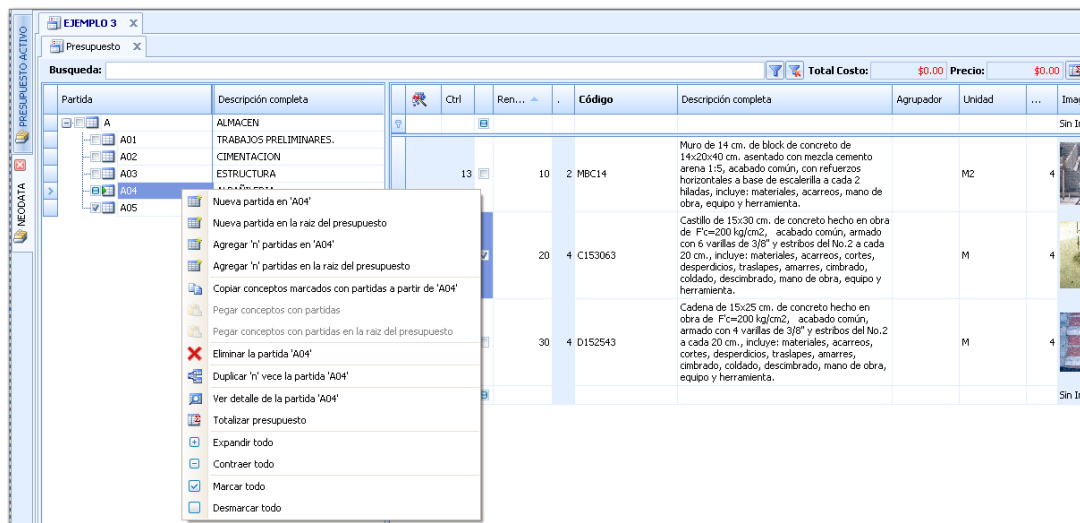
Para copiar conceptos realice lo siguiente:

- Abra la obra donde se aplicarán los movimientos (presupuesto activo).
- Abra la obra a partir de la cual se copiarán los conceptos y partidas (Maestro).
- En este presupuesto seleccione los conceptos que desea copiar, para este ejemplo se desea copiar el concepto con código **LAR10126** que se encuentra en una partida (**A05**), usted podrá marcar varios conceptos de diferentes partidas.

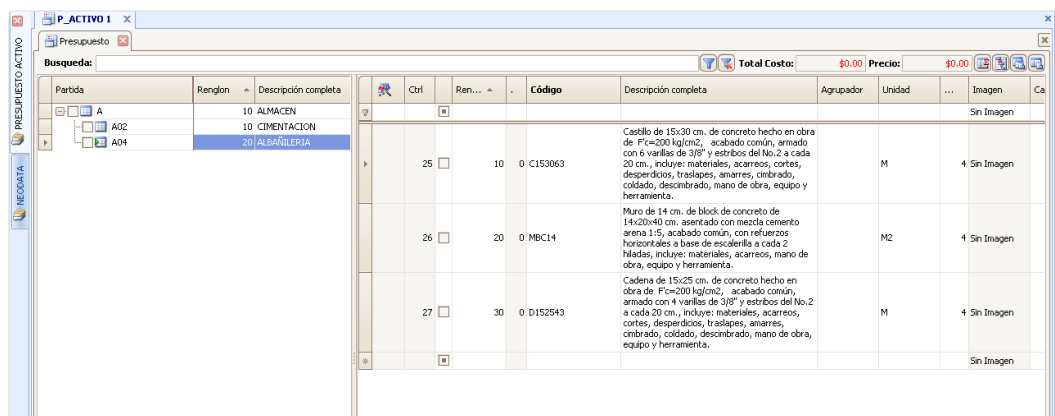
Seleccione los conceptos que desea copiar.

Ctrl	Ren...	Código	Descripción completa	Agrupador	Unidad	Imagen
16	10	2 LAR10126	Lámina pintor R-101, cal. 26, en cubierta metálica, incluye: materiales, acarreo, elevación, fijación, mano de obra, equipo y herramienta.		M2	4
17	20	3 PTNH5030	Portón en dos hojas abatibles de 5.00 x 3.00 m. a base de marco de PTR de 1 1/2" x 1/8" y tablero de lámina cal. 20, acabado con pintura de esmalte, incluye: puerta de acceso personal de 0.80x1.80 m, bisagras tubulares, cerradura de sobreponer, lábel y tejuelo, pasador portacandado dos pasadores de maroma, materiales, acarreo, cortes, desperdicios, soldadura, fijación, mano de obra, equipo y herramienta.		PZA	4

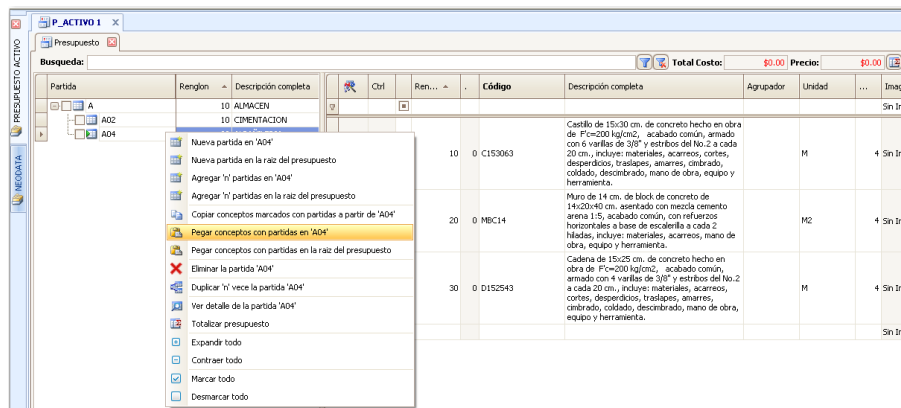
- d) Haga clic derecho y elija la opción **Copiar conceptos marcados con partidas a partir de 'X'**, donde "X" es la partida seleccionada.



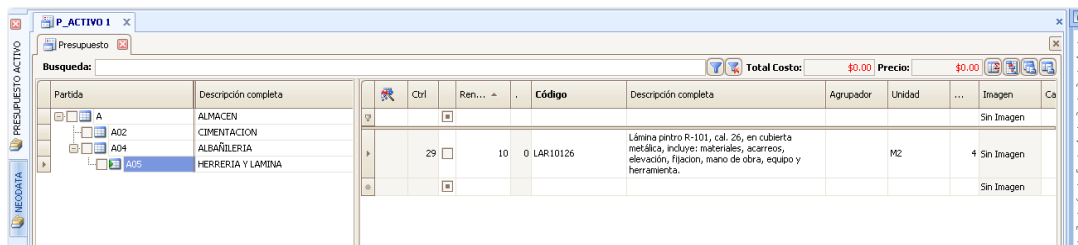
- e) Ubíquese en el presupuesto activo, seleccione la partida donde desea pegar los conceptos y su árbol de partidas.



- f) Haga clic derecho sobre la sección de partidas o en la partida seleccionada y elija la opción **Pegar conceptos con partidas en “X”**, donde “X” es la partida seleccionada.



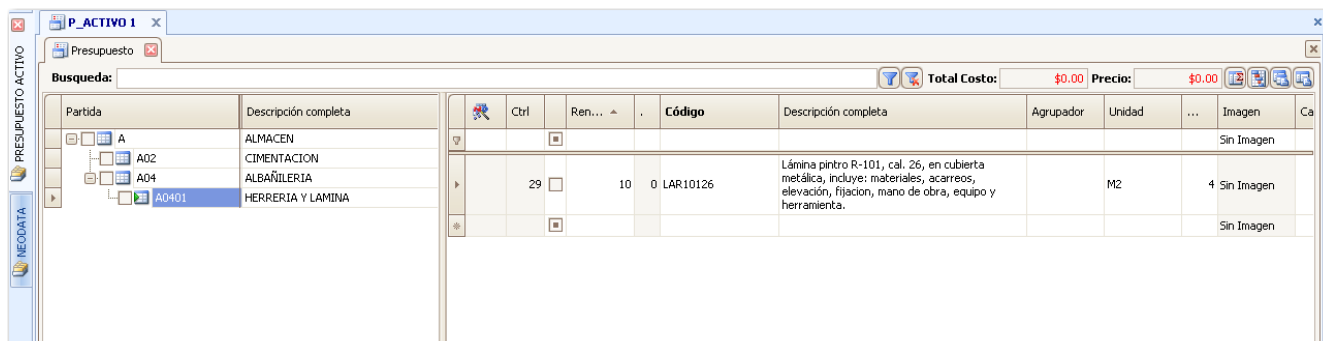
- g) Consulte al presupuesto activo donde se realizó el pegado de conceptos y partidas. En la imagen podrá consultar que se copio la partida **A05** en la subpartida **A04** con todo y sus conceptos.



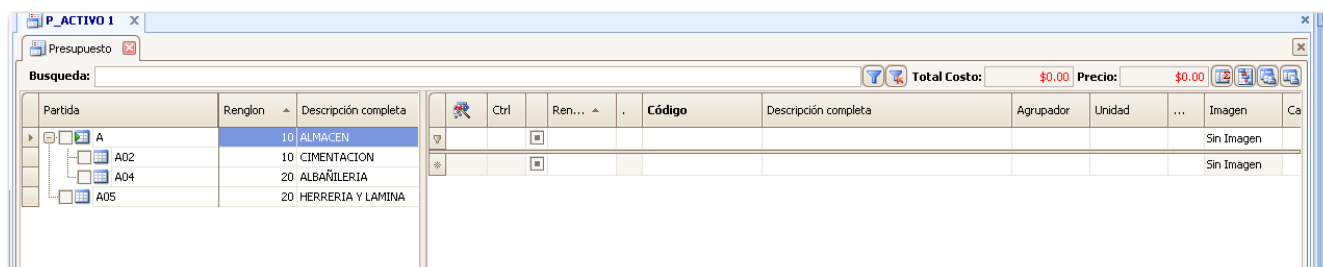
- h) Si usted lo requiere podrá cambiar el código de la partida que copió. Para este ejemplo el código A05 se cambio a A0401.



Pegar conceptos con partidas en “X”. Con esta opción el sistema pega los conceptos y su árbol de partidas en la partida seleccionada del presupuesto activo. Recuerde que el pegado dependerá de lo copiado en el presupuesto maestro.



Pegar conceptos con partidas en la raíz del presupuesto. Con esta opción el sistema pega los conceptos y su árbol de partidas en la partida raíz del presupuesto activo. Recuerde que el pegado dependerá de lo copiado en el presupuesto maestro.



Pegar del portapapeles. Con esta opción el sistema pega los conceptos y su árbol de partidas desde el portapapeles, este proceso fue diseñado para copiar y pegar desde Excel.

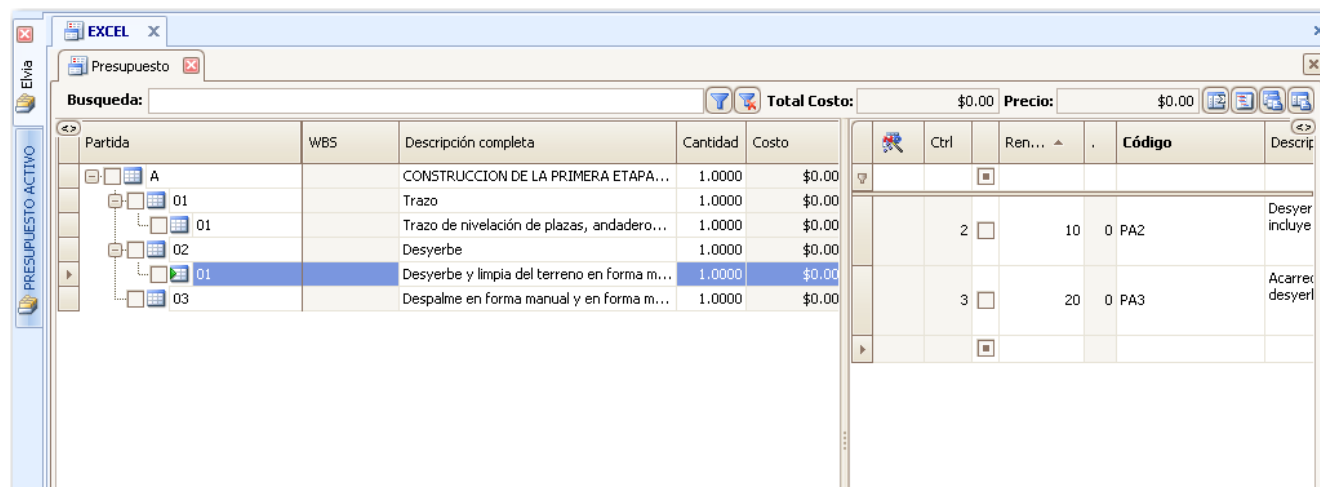
El formato que debe tener la hoja de cálculo deberá ser la siguiente:

PARTIDA	CODIGO	DESCRIPCION completa	Unidad	Cantidad
A		CONSTRUCCION DE LA PRIMERA ETAPA DEL PANTEON AGUATONGO		
A.01		Trazo		
A.01.01		Trazo de nivelación de plazas, andaderos y parques.		
A.01.01	PA1	Trazo de nivelación de plazas, andaderos y parques primeros 10.000 m2.	m2	15,744.00
A.02		Desyerbe		
A.02.01		Desyerbe y limpia del terreno en forma manual, en áreas dentro y fuera de la zona urbana, el precio unitario incluye: la mano de obra para el desyerbe y desmonte de maleza, acarreo libre dentro del sitio de los trabajos o a pie del vehículo de transporte, limpieza, la herramienta y el equipo necesario para la correcta ejecución de los trabajos.		
A.02.01	PA2	Desyerbe y limpia del terreno realizada a mano, incluye: acarreo libre hasta 20 m.	m2	15,744.00
A.02.01	PA3	Acarreo en carretilla, de material producto del desyerbe, estaciones subsecuentes de 20 m.	m3/estac	7,872.00
A.03		Despalme en forma manual y en forma mecánica.		

Cuando se trate de una partida el campo **código** deberá ir vacío, al tratarse de un concepto el sistema lo reconocerá por el campo código y asignará la partida a la cual pertenece.

Si la partida no tiene descripción completa por default el sistema pondrá el código de la partida. Si no se asignó cantidad el sistema tomará por default 1.

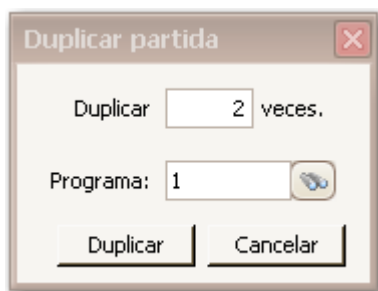
En la ventana del presupuesto pegue desde el portapapeles lo que copió desde Excel.



Eliminar partida 'X'. Al hacer clic en este botón le permitirá borrar la partida seleccionada con todas las subpartidas y conceptos que la integran. Esta función también aplica para eliminar un rango de partidas seleccionadas.

Duplicar 'n' veces la partida 'X'. Permite duplicar la partida que se encuentre seleccionada las veces que usted requiera, para ello lo deberá asignar en la ventana que se muestra a continuación el número de veces que necesite duplicarlo. Recuerde que al duplicar la partida se duplicará con todas sus subpartidas y conceptos.

Esta opción es útil cuando se construyen casas y se desea controlar por separado.

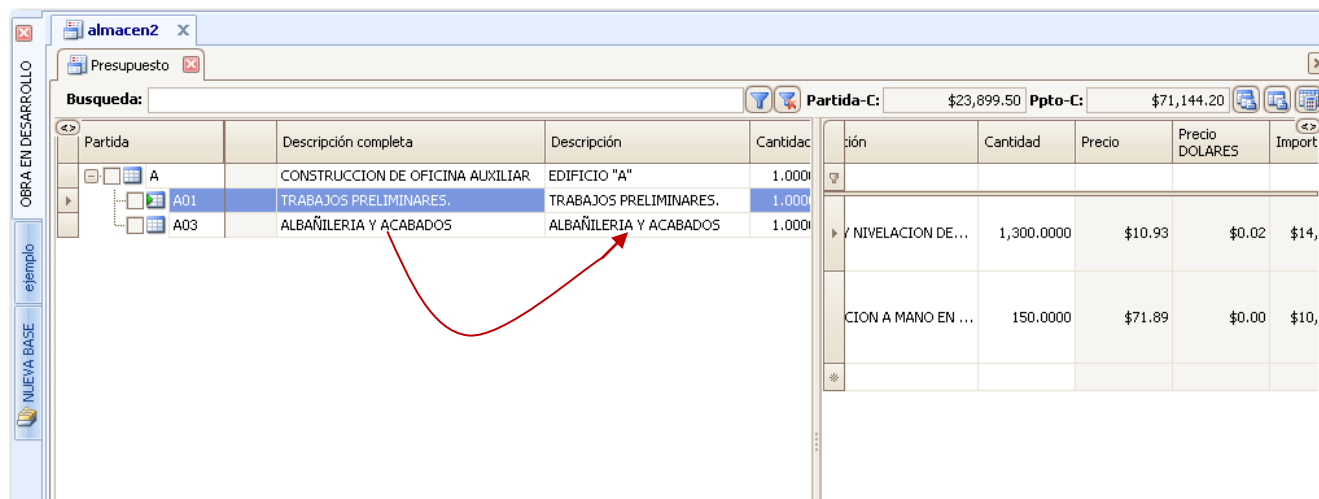


Aplicar expresión. Permite modificar las cantidades del presupuesto. Para más información consulte el archivo *Aplicar expresión en conceptos y partidas marcadas*.

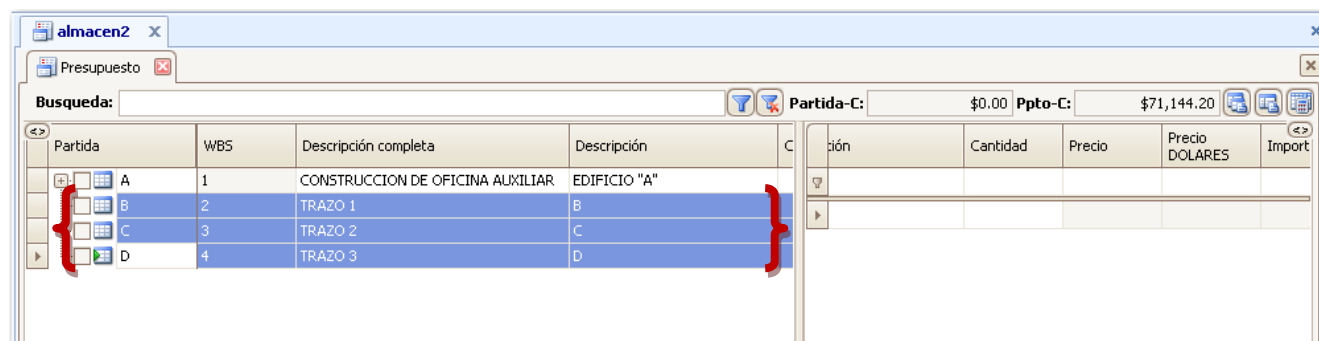
Renumerar renglón. Permite organizar los números de renglón del presupuesto. Para más información consulte el archivo *Renumerar renglón*.



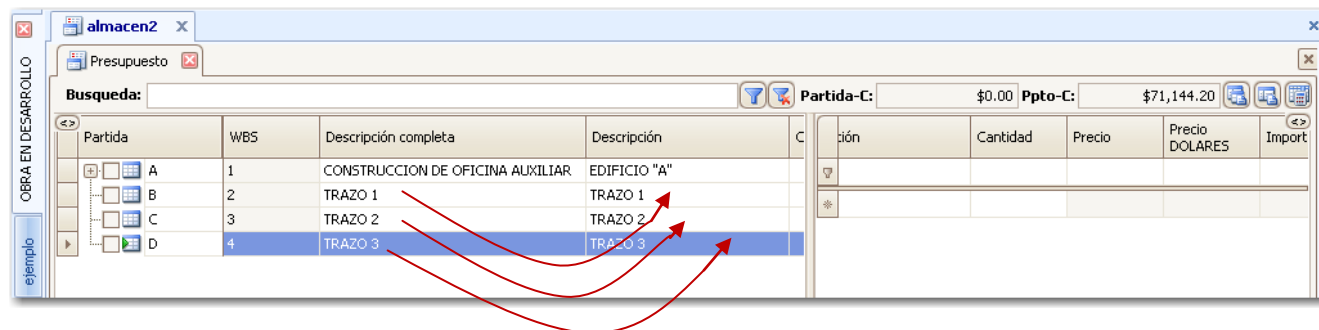
Copiar descripción completa en descripción. Esta opción permite que el texto capturado en el campo *descripción completa* se pueda copiar en el campo *descripción*, tomando en cuenta que solo se copiarán los primeros 40 caracteres.



Usted también podrá copiar la descripción a un rango de partidas,; lo que deberá hacer es seleccionar las partidas.




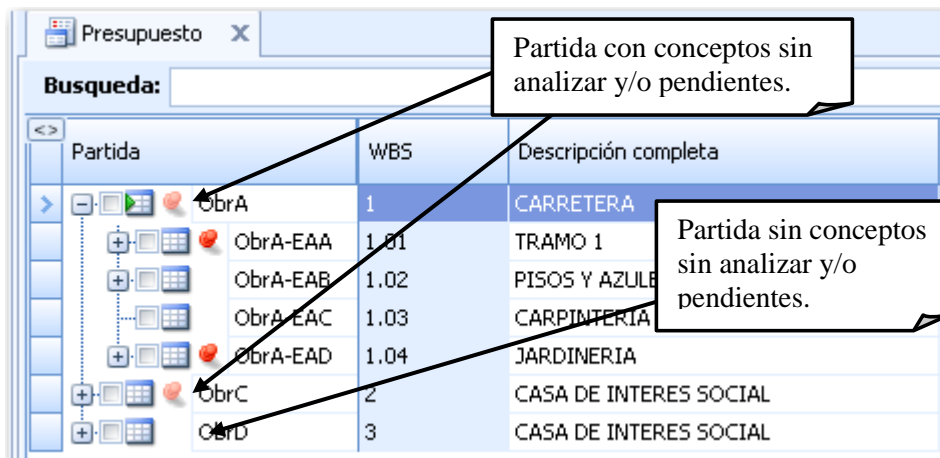
Posteriormente haga clic derecho sobre la sección de partidas y seleccione la opción **Copiar descripción completa en descripción** del menú contextual.






Filtrar conceptos sin análisis y/o pendientes: Para filtrar conceptos que no tienen análisis y/o que estén pendientes de analizar, haga un clic derecho dentro del presupuesto en la sección de partidas y seleccione la opción **Filtrar conceptos sin análisis y/o pendientes**.

Al aplicar esta opción, en la sección de partidas se verifica que aparezca una *tachuela* , esto indica que dentro de esa partida se encontraron uno o más conceptos sin analizar y/o pendientes.



En la sección de conceptos, el concepto que se señala con un *signo de bandera* , identifica que se encontró algo referente al filtro.

✓ **Conceptos sin análisis.**

		Copiar	Código	Descripción completa
			001-001-1-10T	TUBO COBRE T/M 10mmx1mt. NACOBRE

✓ **Conceptos con tarea pendiente de analizar.**

		Copiar	Código	Descripción completa
			TIERRAV	Tierra vegetal preparada para jardinería, para volúmenes mayores, incluye: suministro, acarreo, colocación, mano de obra, equipo y herramienta.
			PASTOV	Pasto alfombra con riego durante 15 días, para volúmenes mayores, incluye: acarreo, plantación, mano de obra, equipo y herramienta.

Ver detalle de la partida 'X'. Esta opción permite consultar o modificar los datos referentes a la partida seleccionada.



Totalizar presupuesto. Esta opción calcula la cantidad total de los conceptos, además muestra el total de los costos y precios del presupuesto. Esta función se actualizará en automático cuando abra un presupuesto o cuando cambie la moneda de captura en el presupuesto.

Cuando el presupuesto detecta una modificación en cantidad y costo el sistema le indicará que necesita calcular por medio de números rojos en el **total de costo y precio** (en partida y presupuesto). Para más información consulte el archivo *Totalizar presupuesto*.

Generar partidas por niveles a partir de ‘codificación de la partida seleccionada’. Si solo se desea generar partidas por niveles a partir de una partida en específico, se puede hacer desde el menú contextual en el presupuesto, con la opción de *Generar partidas por niveles a partir de ‘codificación de la partida seleccionada’*.

Para generar partidas por niveles a partir de una partida en específico, en la sección de partidas dentro del presupuesto, haga un clic derecho y seleccione la opción de *Generar partidas por niveles a partir de ‘codificación de la partida seleccionada’*.

En la ventana de Partidas por niveles, aparece inhabilitada la codificación del nivel seleccionado para arriba. Proponga los caracteres para los siguientes niveles y haga un clic en **Aceptar**.

Con esto habrá generado la configuración de los niveles por partida, desde la partida seleccionada.

Expandir todo. Permite expandir el árbol de partidas mostrando las partidas y subpartidas que integran el presupuesto sin importar el número de niveles.

Expandir a cierto nivel. Permite expandir el árbol de partidas considerando solo las partidas y subpartidas que pertenecen al nivel que desea ver. El sistema mandará un mensaje preguntando hasta cual nivel desea ver. Ejemplo: Se desea consultar hasta el nivel 3 de todo el presupuesto.



Partida	X M2	Precio X M2	Metros cuadrados
A	\$0.00	\$0.00	1.0000
A01	\$0.00	\$0.00	1.0000
A02	\$0.00	\$0.00	1.0000
A03	\$0.00	\$0.00	1.0000
A04	\$0.00	\$0.00	1.0000
A05	\$0.00	\$0.00	1.0000
B	\$0.00	\$0.00	1.0000
B1	\$0.00	\$0.00	1.0000
B11	\$0.00	\$0.00	1.0000
B12	\$0.00	\$0.00	1.0000
B13	\$0.00	\$0.00	1.0000
B2	\$0.00	\$0.00	1.0000
B3	\$0.00	\$0.00	1.0000
C	\$0.00	\$0.00	1.0000
C1	\$0.00	\$0.00	1.0000
C11	\$0.00	\$0.00	1.0000

1er. Nivel

2do. Nivel

3er. Nivel

Contraer todo. Permite contraer el árbol de partidas mostrado solamente la partida raíz del presupuesto.

Marcar todo. Permite marcar todas las partidas y conceptos que integran el presupuesto.

Desmarcar todo. Permite desmarcar todo lo que se encuentre seleccionado en partidas y conceptos que integran el presupuesto.

Nueva partida en 'A'

Nueva partida en la raíz del presupuesto

Agregar 'n' partidas en 'A'

Agregar 'n' partidas en la raíz del presupuesto

Copiar conceptos marcados con partidas a partir de 'A'

Pegar conceptos con partidas

Pegar conceptos con partidas en la raíz del presupuesto

Pegar del portapapeles

Eliminar la partida 'A'

Duplicar 'n' veces la partida 'A'

Aplicar expresión

Renumerar renglón

Copiar descripción completa a descripción

Filtrar Intelimats

Filtrar conceptos sin analisis y/o pendientes

Ver detalle de la partida 'A'

Totalizar presupuesto

Generar partidas por niveles a partir de 'A'

Expandir

Contraer todo

☒ Marcar todo
☐ Desmarcar todo